

Részletes pályázati feltételek

Kik jelentkezhetnek?

- A pályázatra **7–10. osztályos** (12–16 éves) tanulókból álló, minimum 2, maximum 5 főből álló csapatok jelentkezését várjuk.
- **Magyarországi és határon túl élő** magyar diákok számára nyitott a pályázat.
- Egy diák csak egy csapatban vehet részt.
- Csapatonként egy **felnőtt segítő** kíséri a diákok munkáját, aki létszámon felül vesz részt a munkában.
- A felnőtt segítő csak a 18. életévét betöltött és érettségivel rendelkező személy lehet.

A pályázaton való részvétel regisztrációhoz van kötve!

Felnőtt segítő

A segítő felnőtt feladata az Ugrás a Jövőbe! pályázat I. fordulójában:

- Segítségnyújtás a csapat összeállításában.
- Segítségnyújtás a csapat regisztrációjában: **Segítő felnőttként vállalom**, hogy a kiskorú csapattagok **szülői nyilatkozatait kinyomtatom**, kitöltésre a **csapattagoknak átadom**, és **legkésőbb március 31-ig** a szülő/gondviselő által kitöltött nyilatkozatokat **összegyűjtöm, beszkennelem, és elküldöm** az info.ugras@mome.hu e-mail-címre a szervezőknek. A kiskorú csapattagoknak szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozat hiánya érvénytelen regisztrációt jelent az egész csapat számára.
- A gyerekek motiválása a regisztrációval kapcsolatos **Info session eseményen való (online bemutató és kérdezz-felelek) részvételre, 2025. március 3-án! 16.00-kor.**
<https://youtube.com/live/2ek7VDWlBcA?feature=share>
- Részvétel az Info session online eseményen.
- A gyerekek motiválása a **Kick-off eseményen (meghívott szakértők online előadása)** való részvételre, **2025. március 24-én!**

- A pályázati kiírásban szereplő javasolt ütemezés betartása az 1. fordulón belüli részfeladatok megvalósítására.
- Facilitátori munkakör.
- Csapatmunka fotózása, dokumentálása, a képek feltöltése az 1. fordulós pályázati anyag feltöltésekor a későbbiekben megadott helyre.
- Segítségnyújtás a pályázati anyag feltöltésében.

A segítő felnőtt feladata az Ugrás a Jövőbe! pályázat II. fordulójában:

- **2025. május 30. – június 18.:** A csapatok munkáját a MOME mentorai segítik. Javasoljuk a segítő felnőtt számára a konzultációkon való részvételt. A konzultáció valószínűleg online formában, heti 1 alkalommal valósul meg. Élő workshopokon/programokon való részvétel, a gyerekek kísérő támogatása.
- **2025. május 30. – június 25.:** Az online konzultációk között a csapat munkájának a nyomon követése.
- **2025. június 18. – június 25.:** Részvétel és a gyerekek kísérése a jelenléti vagy vis maior esetén az online workshopon és záróeseményen.

A regisztráció lépései

1. Az online **Regisztrációs űrlap** megnyitása:

https://go.mome.hu/Ugras_a_jovobe_2025_regisztracio

2. A **MOME Egységes Adatkezelési Tájékoztatójának** megismerése, elfogadása.

<https://go.mome.hu/adatkezelesi-tajekoztato>

3. A csapatot segítő felnőtt adatainak megadása és a csapat/csapattagok adatainak a megadása.

5. Az online regisztrációs lap benyújtása, saját részre való elmentése.

Sikeres regisztráció esetén a megadott e-mail-címre visszaigazolós levelet küldünk. Azon pályázók/segítők, akik a pályázati felhívásban foglalt feltételeknek nem felelnek meg, automatikusan kizárásra kerülnek.

6. A szülői nyilatkozat kinyomtatása

https://go.mome.hu/szuloi_hozzajarulo_nyilatkozat_ugras_a_jovobe

Nyilatkozat

Segítő felnőttként vállalom, hogy a kiskorú csapattagok szülői nyilatkozatait kinyomtatom, kitöltésre a csapattagoknak átadom, és legkésőbb március 31-ig a szülő/gondviselő által kitöltött nyilatkozatokat összegyűjtöm, beszkennelem, és elküldöm az info.ugras@mome.hu e-mail-címre a szervezőknek.

A kiskorú csapattagoknak szükséges szülői hozzájáruló nyilatkozat hiánya érvénytelen regisztrációt jelent az egész csapat számára.

Mivel lehet nevezni?

Mutassátok be a csapatoddal a jövőbeli világot, a tervezett tárgyat, öltözéket, alkalmazást, szolgáltatást az alábbi eszközök segítségével:

- hagyományos, analóg: kreatív rajz, festés, kollázs, hajtogatás, makettépítés, öltözékterv;
- virtuális: film, fotósorozat, animáció, GIF, digitális kollázs, 3D számítógépes modell, kreatív alkotóapplikáció;
- a kettő ötvözése: 3D nyomtatás, videóhoz, fotóhoz készített díszlet, terepasztal.

A pályázatra nem lehet jelentkezni korábban már bármilyen más pályázatra beadott munkával.

Pályamunkák

A pályamunkának minden esetben tartalmaznia kell:

- az ötletet jól bemutató vizuális produktumot (amely lehet analóg, digitális, vegyes);
- az ötletet szövegszerűen is támogató kerettörténetet;
- az ötlet kialakulását magyarázó képi inspirációs anyagot (gyűjtés, pl. Pinterest-board).

A pályamunkák formai követelményei:

- **Vizuális produktum:**
 - **Max. 5 db A4 vagy A3 vagy A2 méretű lap,**
 - **és/vagy 1 db makett,** amely nem haladja meg a 500 × 300 × 350 mm-es méretet (a fizikailag felépített, kész makett nem része a beküldendő pályázati anyagnak, erre a pályázat során nem tartunk igényt, a kész műről csak maximum 10 db fotót kérünk),
 - **és/vagy egy kisfilm.** A kisfilm hossza maximum 2 perc lehet. Az anyag az arra előzetesen megjelölt linken

tölthető fel. Emellett kérjük, hogy a videós anyagot nem listázott **YouTube-videóként** is tegyék számunkra elérhetővé.

- **Kerettörténet:**
 - o 1 A4-es oldal terjedelmű kreatív írás, kerettörténet – 2000 karakter, 1,5-es sorköz, Times New Roman betűtípussal szedve.
 - o A kreatív írásban a gyerekek élményszerűen, történetbe ágyazva mutassák be a pályamunka koncepcióját.
- **Inspirációs anyag (Pinterest-board):**
 - o Maximum 20 db fotó.
 - o Olyan képeket várunk, amelyek inspirálták a csapatokat a probléma meghatározásában, az ötletelésben és a megvalósításban. A képekhez megjegyzésben kérjük feltüntetni, hogy melyiket miért választották, miben jelentett segítséget.

A pályázók / törvényes képviselők, a felkészítők a pályázat benyújtásával az alábbi feltételeket tudomásul vették és elfogadták. A kiíró a jelen pályázati kiírást indokolási kötelezettség nélkül egyoldalúan jogosult módosítani, amiről értesíti a pályázókat/felkészítőket.

A pályázat 1. és 2. fordulójában benyújtott pályaművek kapcsán a pályázók / törvényes képviselők / segítő felnőttek tudomásul veszik, hogy a pályázók / segítő felnőttek által létrehozott szellemi alkotások tekintetében a pályázat kiírója, azaz a MOME külön írásbeli engedélyük hiányában is jogosult az alkotásokat külön díjazás nélkül, határozatlan ideig, területi korlátozás nélkül felhasználni a saját oktatási, kutatási, kommunikációs és dokumentációs céljaira. A MOME vállalja, hogy a pályaművek tekintetében, azok későbbi felhasználása esetén köteles a szerzők (pályázók és segítő felnőttek), illetve amennyiben iskolai keretek között pályáznak, az intézmény nevét is feltüntetni. A pályázat 2. fordulóján kiválasztásra kerülő pályaművek felhasználási jogait a pályázók / törvényes képviselők / segítő felnőtt, illetve a MOME külön szerződésben rendezik.

A pályázat díjazása

Ingyenes részvétel a pályázat keretein belül szervezett workshopokon. A partnereink és MOME által felajánlott értékes digitális eszközök. Egyéb értékes tárgyi nyeremények. A nyertes csapatok lehetőséget kapnak, arra, hogy a MOME további felkészítő és kreatív programjain nyereményként részt vegyenek.